

Regulamentul standard al partidei de scrabble

© Mattel Inc, 2006

CUM SE JOACĂ FIECARE CUVÂNT CONTEAZĂ !

SCRABBLE® este un joc de cuvinte. Jocul constă în formarea de cuvinte care se depun pe tablă în stilul jocurilor de cuvinte încrucișate, utilizând litere cu diferite valori. Scopul jocului este de a obține cel mai mare punctaj total. Fiecare jucător își utilizează literele în cuvinte și poziții care obțin cel mai bun punctaj, combinând valoarea literelor și câmpurile de multiplicare de pe tabla de joc.

CONȚINUT

- 1 tablă de joc
- un stoc de litere (pentru varianta în limba română sunt 100 de litere)
- 4 suporturi pentru litere
- 1 săculeț pentru litere

Literele:

- Sunt 98 de piese cu litere ale alfabetului și două piese joker.
- Fiecare literă are o valoare asociată, indicată printr-un număr situat în partea dreaptă jos.
- Piesele joker pot fi utilizate drept orice literă dorită și nu au o valoare asociată (valoare 0). Când depune un joker, jucătorul trebuie să spună ce literă înlocuiește acesta, după care semnificația jokerului nu mai poate fi schimbată până la sfârșitul jocului.

ÎNCEPUTUL JOCULUI

- Se ia un pix și o foaie de hârtie.
- Se așază tabla în mijlocul spațiului de joc.
- Fiecare jucător ia un suport pentru aranjarea literelor și îl așază în fața sa.

- Toate literele sunt introduse în săculeț. Fiecare jucător extrage o literă pentru a stabili cine începe jocul. Jucătorul care are litera cea mai apropiată de începutul alfabetului va depune primul. Jokerul se consideră a fi ultima literă a alfabetului, după litera Z. Literele se pun înapoi în săculeț și se amestecă bine.

- Fiecare jucător participant extrage, în ordinea stabilită, câte 7 litere pe care le plasează pe suportul de litere din fața sa.

Toată lumea este acum gata să joace SCRABBLE®.

REGULILE JOCULUI

Plasarea primei depuneri

Prima depunere combină două sau mai multe litere pentru a forma un cuvânt care va fi plasat pe tabla de joc orizontal sau vertical, astfel încât una din litere să fie situată în centrul tablei. Nu este permisă formarea cuvintelor în diagonală.

Toate literele jucate la prima depunere și în continuare trebuie să fie așezate pe o singură linie continuă, orizontal sau vertical.

Cuvinte permise

Se pot juca orice cuvinte menționate într-un dicționar standard al limbii române, exceptându-le pe cele care încep cu majusculă, abrevieri, cuvinte care au în componență apostrof sau cratimă. Înainte de începutul partidei, toți jucătorii trebuie să se înțeleagă asupra dicționarului care va fi utilizat.

Câmpuri speciale pe tabla de joc

Tabla de joc constă într-un caroiaj de 15x15 spații de litere (câmpuri), delimitate prin linii verticale și orizontale. Există câmpuri speciale de multiplicare cu diferite valori.

Câmpuri de multiplicare a valorii literelor

Un câmp de multiplicare de culoare albastru deschis dublează valoarea literei plasate pe acesta.

Un câmp de multiplicare de culoare albastru închis triplează valoarea literei plasate pe acesta.

Câmpuri de multiplicare a valorii cuvintelor

Un câmp de multiplicare de culoare roșu deschis dublează valoarea cuvântului care trece prin acesta.

Un câmp de multiplicare de culoare roșu închis triplează valoarea cuvântului care trece prin acesta.

Culorile albastru, pentru multiplicarea valorii literelor, și roșu, pentru multiplicarea valorii cuvintelor, sunt generice, putând exista table de joc cu alt cod al culorilor. Fiecare tablă de joc are înscrise semnificația câmpurilor de multiplicare fie pe acestea, fie într-o legendă, la margine.

Dacă un cuvânt trece simultan prin mai multe câmpuri de multiplicare a literelor și a cuvintelor, valoarea literelor se multiplică înainte de multiplicarea valorii cuvântului (cuvintelor).

Multiplicarea se aplică doar la depunerea în care o literă acoperă câmpul respectiv.

Dacă un joker este plasat pe un câmp de multiplicare a valorii cuvântului, suma valorilor literelor cuvântului depus se multiplică, chiar dacă jokerul nu valorează nimic. Dacă un joker se plasează pe un câmp de multiplicare a valorii literei, valoarea jokerului rămâne zero.

Punctarea cuvintelor

Punctajul depunerii este calculat însumând valorile literelor componente ale cuvântului format (ținând cont de câmpurile de multiplicare a literelor, respectiv a cuvântului, dacă este cazul). Se adaugă și punctajul cuvintelor adiacente nou formate, care se calculează la fel ca și pentru cuvântul principal.

Adăugarea primei de 50 de puncte

Dacă în cadrul unei depuneri se plasează toate cele 7 litere, la calcularea punctajului se adaugă o primă de 50 de puncte.

Toate literele jucate în cadrul oricărei depuneri trebuie să formeze cuvântul principal fără întreruperi (câmpuri libere), așezat pe o singură linie a tablei de joc, orizontal, sensul de citire de la stânga la dreapta, sau pe o singură coloană a tablei de joc, vertical, sensul de citire de sus în jos.

Literele depuse se pot învecina cu alte litere existente pe tablă, formând cuvinte adiacente, care trebuie să respecte regulile de citire enunțate mai sus și să fie acceptate în dicționarul care este utilizat pentru verificarea cuvintelor jucate.

Sunt cinci moduri în care se pot forma cuvinte noi:

1. Adăugarea uneia sau mai multor litere la începutul, la sfârșitul sau în ambele părți ale unui cuvânt deja existent pe tabla de joc.
2. Plasarea unui cuvânt perpendicular pe un cuvânt existent pe tabla de joc, care utilizează una din literele acestuia.
3. Plasarea unui cuvânt paralel cu un alt cuvânt existent pe tabla de joc, formând cel puțin un cuvânt adiacent. Dacă unele din literele depuse fac parte și din cuvinte adiacente și trec peste câmpuri de multiplicare, semnificația acestor câmpuri se aplică atât pentru literele cuvântului principal cât și pentru cele ale cuvintelor adiacente.
4. Noul cuvânt format poate adăuga o literă la un cuvânt existent pe tablă.
5. Noul cuvânt format poate forma un cuvânt perpendicular pe acesta prin plasarea uneia din literele sale între două litere existente deja pe tablă, parte a unor cuvinte diferite. Acest lucru se poate întâmpla cel devreme începând cu a 4-a depunere.

Câteodată un cuvânt poate traversa două sau chiar trei câmpuri de multiplicare a cuvântului. Cuvântul depus poate fi dublat și redublat – multiplicare cu 4 – „pătrar” sau poate fi triplat și re-triplat – multiplicare cu 9 – „nouar” sau chiar să treacă prin 3 câmpuri de triplare a cuvântului – multiplicare cu 27 – cuvânt de 15 litere.

CLARIFICĂRI ALE REGULILOR JOCULUI

- Același cuvânt poate fi jucat de mai multe ori în timpul unei partide.
- Se acceptă toate formele de declinare ale cuvintelor, mai puțin vocativul în cazul substantivelor și adjectivelor.
- Jucătorii nu pot adăuga litere sau forma cuvinte în diverse părți ale tablei de joc în cadrul aceleiași depuneri.
- Multiplicarea literei sau cuvântului se aplică doar la depunerea în care câmpul de multiplicare este acoperit de o literă.
- Dacă la o depunere se formează mai mult de un cuvânt, fiecare cuvânt nou format se calculează separat, iar punctajul total este dat de suma punctajelor cuvintelor nou formate. Literele comune nou depuse se calculează pentru fiecare cuvânt, ținând cont și de semnificația câmpului de multiplicare dacă litera acoperă un astfel de câmp.
- Nu este permisă utilizarea unui dicționar sau ghid de cuvinte, în timpul desfășurării partidei, pentru a căuta depunerile cele mai avantajoase. Dicționarul poate fi utilizat după ce un cuvânt a fost jucat sau contestat.
- La jocul de scrabble în limba română nu se ține seama de semnele diacritice. Astfel, I = Î, T = Ț, S = Ș, A = Ă = Â.